

# 4. előadás

Az Ada típusai és típuskonstrukciós eszközei, II.  
Rekordok és átlátszatlan típusok. A csomagok.  
Adatabsztrakció, egységbe zárás.

# A rekord típus

- A direktszorzat és az unió típuskonstrukciók megvalósításához
- Összetett típus, amelynek komponens típusai különböző, már deklarált típusokhoz tartozhatnak
- Komponens: rekord mező
- A komponensekhez nevet rendelünk: szelektor
  - A komponensek nevének különbözőeknek kell lenniük

# Egy példa

```
type Hónap is ( Január, ... , December);
```

```
type Dátum is record
```

```
    Év: Integer;
```

```
    Hó: Hónap;
```

```
    Nap: Integer range 1 .. 31;
```

```
end record ;
```

```
D: Dátum;
```

```
D.Év := 2003;  D.Hó := November;  D.Nap := 22;
```

# Előre definiált műveletek

- ▣ A mezőelérés  $D.Év := D.Év + 1;$
- ▣ Az értékadás és a (nem)egyenlőség vizsgálat (ha nem korlátozott a típus)  
if  $D1 \neq D2$  then  $D2 := D1;$  end if;
- ▣ A tartalmazás-ellenőrzés (altípusoknál)  
if  $D$  in  $Dátum$  then ... end if;
- ▣ Az explicit konverzió (leszármaztatott típusnál)  
type Date is new  $Dátum$ ;  
Today: Date := Date(D);

# A mezők kezdőértéke

- A típus definíciójában megadhatjuk a típus objektumainak kezdőértékeit:

```
type Komplex is  
  record
```

```
    Valós, Képzetes: Float := 0.0;
```

```
  end record;
```

```
C: Komplex;
```

```
I: Komplex := (0.0, 1.0)
```

# Ha változhat a tárterület mérete...

```
Max_Méret: constant Integer := 10;
type Szöveg is
  record
    Hossz: Integer range 0 .. Max_Méret := 0;
    Érték: String( 1 .. Max_Méret );
    Pozíció: Integer range 0 .. Max_Méret := 0;
  end record ;
```

# Diszkriminánsos rekord

- Paraméteres típus:
  - A típusértékek paraméterezhetők
  - Néhány más típusnak is lehet diszkriminánsa Adában...
- Több diszkriminánsa is lehet egy típusnak
- A rekord-diszkrimináns diszkrét típusú

```
type Szöveg( Hossz: Natural ) is record
    Érték: String( 1 .. Hossz );
    Pozíció: Natural := 0;
end record ;
```

# Több diszkrimináns

```
type Tömb is array ( Integer range <> ) of Integer;
type Mátrix is array ( Integer range <>,
                      Integer range <> ) of Float;

type Táblázat ( Sorok, Oszlopok: Natural ) is
  record
    Sor_Címkék      : Tömb( 1..Sorok );
    Oszlop_Címkék   : Tömb( 1..Oszlopok );
    Adatok          : Mátrix( 1..Sorok, 1..Oszlopok );
  end record;
```



# Megszorítatlan típus...

- ▣ A diszkriminációs rekord egy megszorítatlan típus
- ▣ Olyan, mint a megszorítatlan indexhatárú tömb
  - Sok a hasonlóság a használatban is
- ▣ Nem használható objektum létrehozására
  - S: String; -- hibás
  - Sz: Szöveg; -- változódefiníciók

# Nem teljesen meghatározott típus

- indefinite type
- Például
  - a megszorítás nélküli indexhatárú tömb típus
  - a diszkriminációs rekord típus
- Nem lehet közvetlenül változót definiálni vele
  - nem ismerjük a méretét
  - de például helyes ez: `X: T := (1,5,3);`
- Nem lehet tömb elemtípusa sem
- Lehet viszont formális paraméter típusa

# Rekord objektum létrehozása

- ▣ Meg kell szorítani a típust a diszkrimináns(ok) értékének megadásával
- ▣ Ez egy altípus definiálását jelenti
  - vagy altípus-deklarációval  
    `subtype Szöveg_10 is Szöveg(10);`  
    `Sz: Szöveg_10;`
  - vagy az objektum definíciójában (névtelen altípus...)  
    `Sz: Szöveg(10);`
  - vagy a kezdőértékadás rögzítse az altípust  
    `Sz: Szöveg := (10, "abcdefghij", 0);`

# Diszkriminánsos rekord altípusai

- ▣ A diszkrimináns értékének megadásával altípusok hozhatók létre
  - Ha több diszkrimináns van, akkor mindnek értéket kell adni
- ▣ Ezek az altípusok már használhatók objektumok létrehozására
- ▣ Egy objektum altípusa nem változhat ( $\approx$ )
- ▣ Beletartozás egy altípusba: *in* és *not in* operátorok  
if Sz in Szöveg\_10 then ...

# Mire jó a diszkriminánsos rekord

- ▣ Különböző méretű (memóriafooglalású) objektumokat tartalmazó típus

```
Sz_1: Szöveg(10);
```

```
Sz_2: Szöveg(100);
```

```
Sz_2 := Sz_1;    -- futási idejű hiba!
```

```
    -- fordítás: warning
```

# Mire jó a diszkriminánsos rekord

- Alprogramok általánosabb formában történő megírására
- ```
function Szavak_Száma( Sz: Szöveg )  
    return Natural
```
- Az aktuális paraméter határozza meg Sz méretét, azaz a Hossz diszkrimináns értékét a függvényben

# Hivatkozás a diszkriminánsra

```
type Szöveg( Hossz: Natural ) is
  record
    Érték: String(1 .. Hossz);
    Pozíció: Natural := 0;
  end record ;
Sz: Szöveg(30);
```

□ Az Sz rekord mezői:

| Sz.Hossz | Sz.Érték | Sz.Pozíció |
|----------|----------|------------|
|----------|----------|------------|

```
Sz: Szöveg := (20, " Vége az órának! ", 4);
```

```
N: Natural := Szavak_Száma(Sz);
```

```
function Szavak_Száma( Sz: Szöveg ) return Natural is
```

```
    Szám: Natural := 0;
```

```
begin
```

```
    if Sz.Pozíció < 2 and then Sz.Érték(1) /= '' then
```

```
        Szám := 1;
```

```
    end if;
```

```
    for I in Integer ' Max(2, Sz.Pozíció) .. Sz.Hossz loop
```

```
        if Sz.Érték(I) /= '' and then Sz.Érték(I-1) = '' then
```

```
            Szám := Szám + 1;
```

```
        end if;
```

```
    end loop;
```

```
    return Szám;
```

```
end;
```



# Diszkrimináns alapértelmezett értéke

```
subtype Méret is Natural range 0..1000;
type Szöveg_D( Hossz: Méret := 10 ) is
  record
    Érték: String(1 .. Hossz);
    Pozíció: Natural := 0;
  end record ;

Sz_1: Szöveg_D(10);
Sz_2: Szöveg_D;
```

# Mire jó, ha van?

- ▣ Nem kötelező megszorítást adni az objektumok létrehozásakor
- ▣ A diszkrimináns fel tudja venni az alapértelmezett értéket
- ▣ A diszkrimináns értéke - *az egész rekordra vonatkozó értékadással* - változtatható.
- ▣ Egyéb esetben a diszkrimináns értéke nem változtatható meg! Az altípus nem változhat!

```
Sz_1: Szöveg(10);    Sz_2, Sz_3: Szöveg(20);
```

```
Sz_1 := Sz_2;      -- futási idejű hiba
```

```
Sz_3 := Sz_2;
```

```
Sz_1 := (3, "abc", 0); -- futási idejű hiba
```

```
Sz_D_1: Szöveg_D(10);    Sz_D_2: Szöveg_D(20);
```

```
Sz_D_1 := Sz_D_2;  -- futási idejű hiba
```

```
Sz_D_1 := (3, "abc", 0); -- futási idejű hiba
```

```
Sz_D: Szöveg_D;      -- a Hossz 10, de változhat is!
```

```
Sz_D_1 := Sz_D;
```

```
Sz_D := Sz_D_1;
```

```
Sz_D := Sz_D_2;      Sz_D := (3, "abc", 0);
```

# Veszély

Sz\_D: Szöveg\_D;

- ▣ A fordítóprogram a legnagyobb változathoz tartozó memóriát foglalja le
- ▣ Könnyen lehet futási idejű hiba a változó létrehozásakor
  - Storage\_Error

# Rugalmas szöveg típus?

```
type Rugalmas_Szöveg(Max: Integer := 0) is record  
  Karakterek: String(1..Max ) := (others => ' ');  
end record;
```

```
X: Rugalmas_Szöveg;
```

```
X := (10, (others => 'a'));
```

```
X := (20000, (others => 'b'));
```

▫ Az Integer túl nagy, nem tud annyit lefoglalni

# A variáns rekord

- Biztonságos unió típus
  - szemben a Pascal vagy a C hasonló szerkezetével
- Diszkriminációs rekord
  - a diszkriminációs értéken elágazó szerkezettel
- A reprezentációs reláció egy függvény
  - egy tárterület csak egyféleképpen értelmezhető
  - a típusértékek különböző szerkezetűek lehetnek
- Egy objektum szerkezetének megváltoztatására is van lehetőség

```

type Állapot is (Egyedülálló, Házás, Özvegy, Elvált);
subtype Név is String(1..25);
type Nem is (Nô, Férfi);
type Ember (Családi_Állapot: Állapot := Egyedülálló) is
  record
    Neve: Név;
    Neme: Nem;
    Születési_Ideje: Dátum;
    Gyermekesek_Száma: Natural;
    case Családi_Állapot is
      when Házás      => Házastárs_Neve: Név;
      when Özvegy    => Házastárs_Halála: Dátum;
      when Elvált    => Válás_Dátuma: Dátum;
                       Gyerekek_Gondozója: Boolean;
      when Egyedülálló => null ;
    end case;
  end record ;

```

Hugó: Ember(Házas);

Családi\_Állapot, Neve, Neme, Születési\_Ideje, Gyermek\_Száma,  
Házastárs\_Neve

Eleonóra: Ember(Egyedülálló);

Családi\_Állapot, Neve, Neme, Születési\_Ideje, Gyermek\_Száma

Ödön: Ember(Özvegy);

Családi\_Állapot, Neve, Neme, Születési\_Ideje, Gyermek\_Száma,  
Házastárs\_Halála

Vendel: Ember(Elvált);

Családi\_Állapot, Neve, Neme, Születési\_Ideje, Gyermek\_Száma,  
Válás\_Dátuma, Gyerekek\_Gondozója

Aladár: Ember; -- Egyedülálló

Családi\_Állapot, Neve, Neme, Születési\_Ideje, Gyermek\_Száma

□ Helytelen (futási idejű hiba, altípus-megszorítás megsértése):

Hugó.Válás\_Dátuma, Aladár.Házastárs\_Neve



# Megszorított altípus létrehozása

subtype Egyedülállók is Ember(Egyedülálló);

Elek: Egyedülállók;

Eugénia: Ember(Egyedülálló);

- ▣ A szerkezet (azaz a diszkrimináns, és vele együtt az altípus) már nem változtatható meg
- ▣ Eleknek és Eugéniának sosem lesz házastársa.

# Megszorítatlan altípus használata

Aladár: Ember; -- alapértelmezett Egyedülálló

Aladár := (Házás, ....);

Aladár := Elek;

Aladár := Hugó;

- ▣ A szerkezetét megváltoztathatjuk, diszkriminánsostul
- ▣ Csak úgy, ha az egész rekord értéket kap egy értékadásban

# A különbségek...

- ▣ Aladár: Ember;
- ▣ Elek: Ember(Egyedülálló);
- ▣ Elek: Ember(Egyedülálló) := (Egyedülálló, ...)
- ▣ Aladár: Ember := (Egyedülálló, ...)
- ▣ Aladár: Ember := (Özvegy, ...);

```
subtype Név_Hossz is Natural range 0..20;  
type Foglalkozás is (Tanár, Diák);  
subtype Átlag is Float range 0.0..5.0;
```

```
type Személy(  Betűszám: Név_Hossz := 0;  
              Foglalkozása: Foglalkozás := Diák ) is  
record  
  Neve: String(1..Betűszám);  
  case Foglalkozása is  
  when Tanár => Oktatottak_Száma: Natural;  
  when Diák => Nappalis_É: Boolean := True;  
              Átlaga: Átlag;  
  end case;  
end record;
```

```
type Alakzat is ( Téglalap, Négyzet, Kör );
type Geometriai_Alakzat ( S: Alakzat ) is record
    case S is
        when Téglalap => A, B: Float;
        when Négyzet  => Oldal: Float;
        when Kör       => Sugár: Float := 1.0;
    end case ;
end record ;
function Terület( F: Geometriai_Alak ) return Float is
begin
    case F.S is
        when Téglalap => return F.A * F.B;
        when Négyzet  => return F.Oldal ** 2;
        when Kör       => return 3.14159265358979 * F.Sugár ** 2;
    end case ;
end Terület;
```

# Mire használható a diszkriminációs értéke

- Típusdefinícióban a diszkriminációs lehet
  - indexmegszorítás
  - a variációs rész kiválasztója
  - aktuális paraméter
- Minden esetben önmagában kell állnia, nem szerepelhet kifejezésben

# Aktuális paraméter (1)

- Tömb megszorítása (Szöveg)
- A származtatott típusban a diszkrimináns lehet az ős típus paraméterének egy aktuális értéke:

```
type Táblázat ( Sorok, Oszlopok: Natural ) is
  record
    Sor_Címkék      : Float_Tömb( 1..Sorok );
    Oszlop_Címkék  : Float_Tömb( 1..Oszlopok );
    Adatok: Integer_Mátrix( 1..Sorok, 1..Oszlopok );
  end record ;
type Szorzótábla ( Méret: Positive ) is
  new Táblázat( Méret, Méret );
```

# Aktuális paraméter (2)

- ▣ Ha a diszkriminánssal rendelkező típus újabb diszkriminánssal rendelkező típust tartalmaz, akkor ennek a diszkriminánsa függhet a külső típus diszkriminánsaitól (és csak attól függhet...)

```
type Könyv( Hossz: Positive ) is
  record
    ISBN: String(1..10);
    Tartalom: Szöveg(Hossz);
  end record ;
```



# Rekordok 'Constrained attribútuma

- ▣ Legyen az A egy diszkriminánsos rekord típusú változó (vagy formális paraméter).
- ▣ Az A'Constrained értéke igaz, ha az A (illetve a neki megfeleltetett aktuális paraméter) egy konstans, egy érték, vagy egy megszorított változó.
- ▣ Azaz hamis akkor, ha az A egy megszorítást nem tartalmazó, a diszkrimináns alapértelmezett értékével létrehozott objektum, ami megváltoztathatja az altípusát.

# Csomag

- ▣ Programok tagolásának egy eszköze
- ▣ Komponensek gyűjteménye
- ▣ Összetartozó „dolgozók” egységbe zárása
  - Text\_IO: Input-output műveletek gyűjteménye
  - (Adat)absztrakció támogatása
    - ▣ encapsulation, information hiding
    - ▣ típusértékhalmoz + műveletek

# Egységbe zárás és absztrakció

- Egységbe zárás:  
ami egybe tartozik, az legyen egyben
- Absztrakció: vonatkoztassunk el a részletektől
  - rejtjük el a részleteket a többi komponens elől
- Moduláris programozást támogató nyelvek
  - Modula-2, CLU, Haskell
- Objektum-elvű nyelvek: osztály

# Ismétlés

- ▣ Csomag: egy programegység
  - beágyazva vagy könyvtári egységként
- ▣ Specifikáció és törzs
  - szintaktikusan erősen szétválík
  - a specifikáció törzsét nem tartalmazhat
  - külön fordítható: 2 fordítási egység
    - ▣ a GNAT specialításai
    - ▣ a use utasítás: minősítés feloldása

# Csomag - programegység

## ▣ **Specifikációs rész**

külvilág számára nyújtott felület

- **látható rész**

kívülről használható komponensek specifikációja

- **átlátszatlan rész** (opcionálisan megadható)

reprezentációs információ a fordító számára  
(logikailag a törzshöz tartozik)

## ▣ **Törzs**

megvalósítás, implementációs részletek

# Specifikáció és törzs

```
package A is
```

```
... -- látható rész
```

```
private
```

```
... -- opcionális átlátszatlan rész
```

```
end A;
```

```
package body A is
```

```
... -- itt már törzsek is lehetnek
```

```
begin
```

```
... -- opcionális (inicializáló) utasítások
```

```
end A;
```

# Mire használjuk a csomagokat?

- ▣ Alprogramgyűjtemény
- ▣ Egyke objektum megvalósítása (singleton)
  - pl. absztrakt állapotgép (Abstract State Machine)
- ▣ Típusmegvalósítás
  - pl. absztrakt adattípus (Abstract Data Type)

# Alprogramok gyűjteménye

```
package Trigonometrikus is
    function Sin ( X: Float ) return Float;
    function Cos ( X: Float ) return Float;
    function Tan ( X: Float ) return Float;
    ...
end Trigonometrikus;
```

▣ A törzsben az alprogramok megvalósítása...



# Egyke objektum megvalósítása (1)

- ▣ Abstract State Machine
  - egységbe zárva
  - részletek elrejtve

package Stack is

    subtype Item is Integer;

    -- később majd param.

    procedure Push( X: in Item );

    procedure Pop( X: out Item );

    function Top return Item;

    function Is\_Empty return Boolean;

    ...

end Stack;

# Egyke objektum megvalósítása (2)

```
package body Stack is
```

```
    Capacity: constant Positive := 100;    -- ez is lehet paraméter
```

```
    Data: array( 1..Capacity ) of Item;
```

```
    Stack_Pointer: Natural := 0;
```

```
    procedure Push( X: in Item ) is
```

```
    begin
```

```
        Stack_Pointer := Stack_Pointer + 1;
```

```
        Data(Stack_Pointer) := X;
```

```
    end Push;
```

```
    ...
```

```
end Stack;
```

# Egyke objektum használata (1)

```
with Stack, Ada.Command_Line, Ada.Integer_Text_IO;
procedure Revert is
  N: Integer;
begin
  for I in 1..Ada.Command_Line.Argument_Count loop
    N := Integer'Value(Ada.Command_Line.Argument(I));
    Stack.Push( N );
  end loop;
  while not Stack.Is_Empty loop
    Stack.Pop( N );
    Ada.Integer_Text_IO.Put(N);
  end loop;
end Revert;
```

## Egyke objektum használata (2)

```
with Stack, Ada.Command_Line, Ada.Integer_Text_IO; use Stack;
procedure Revert is
  N: Integer;
begin
  for I in 1..Ada.Command_Line.Argument_Count loop
    N := Integer'Value(Ada.Command_Line.Argument(I));
    Push( N );
  end loop;
  while not Is_Empty loop
    Pop( N );
    Ada.Integer_Text_IO.Put(N);
  end loop;
end Revert;
```

# Egyke objektum

- Singleton
  - lesz még ilyen (taszk, védett egység)
- Mit tegyek, ha több vermet is szeretnék használni a programban?
  - sablonok...
- Verem típus készítése
  - típusműveletek összegyűjtése, összecsomagolása a típusértékhalmoz definíciójával

# Típusmegvalósítás

```
package Matrices is
  type Matrix is array
    ( Integer range <>, Integer range <> ) of Float;
  function "+" ( A, B: Matrix ) return Matrix;
  function "-" ( A, B: Matrix ) return Matrix;
  function "*" ( A, B: Matrix ) return Matrix;
  ...
end Matrices;
```

□ A törzsben a típusműveletek megvalósítása...

# A Verem típus

```
package Stacks is
  subtype Item is Integer;           -- paraméter lesz
  Capacity: constant Positive := 100; -- akár ez is
  type Item_Array is array( 1..Capacity ) of Item;
  type Stack is record
    Data: Item_Array;
    Stack_Pointer: Natural := 0;
  end record;
  procedure Push( V: in out Stack; X: in Item );
  ...
end Stacks;
```

# Diszkriminációs rekorddal

```
package Stacks is
  subtype Item is Integer;
  type Item_Array is array( Integer range <> ) of Item;
  type Stack(Capacity: Positive ) is record
    Data: Item_Array(1..Capacity);
    Stack_Pointer: Natural := 0;
  end record;
  procedure Push( V: in out Stack; X: in Item );
  ...
end Stacks;
```



# Absztrakt adattípus

- ▣ Az előző példában az egységbe zárás elve (encapsulation) teljesül
- ▣ Mi van az implementációs részletek elrejtésével (information hiding)?
- ▣ Jó lenne elrejtetni a Verem típus reprezentációját a külvilág elől!

# Az absztrakció fontossága

- ▣ A szoftvertermék minőségi mutatóinak javítása
  - egységbe zárás: olvashatóság (átláthatóbb kód)
  - információ elrejtés: módosíthatóság
  - karbantarthatóság
  - modularizáció: könnyebb/gyorsabb elkészíteni

# Átlátszatlan típus

- A reprezentációt elrejttem a csomag specifikációjának átlátszatlan részében
- A használó programegységek nem férnek hozzá a reprezentációhoz, ezért nem is függenek tőle
  - csak a műveleteken keresztül használják a típust
- A típus részleges nézetét látják, a teljes nézet az átlátszatlan (privát) részben van
- A fordítóprogram használhatja és használja is a reprezentációt (méret), ezért van a specifikációban

package Stacks is

    subtype Item is Integer;            -- ebből lesz majd paraméter

    type Stack is private;

    procedure Push( V: in out Stack; X: in Item );

    ...

private

    Capacity: constant Positive := 100;

    type Item\_Array is array( 1..Capacity ) of Item;

    type Stack is record

        Data: Item\_Array;

        Stack\_Pointer: Natural := 0;

    end record;

end Stacks;

```

package Stacks is
  subtype Item is Integer;      -- ebből lesz majd paraméter
  type Stack (Capacity: Positive) is private;
  procedure Push( V: in out Stack; X: in Item );
  ...
private
  type Item_Array is array( Integer range <> ) of Item;
  type Stack( Capacity: Positive ) is record
    Data: Item_Array(1..Capacity);
    Stack_Pointer: Natural := 0;
  end record;
end Stacks;

```

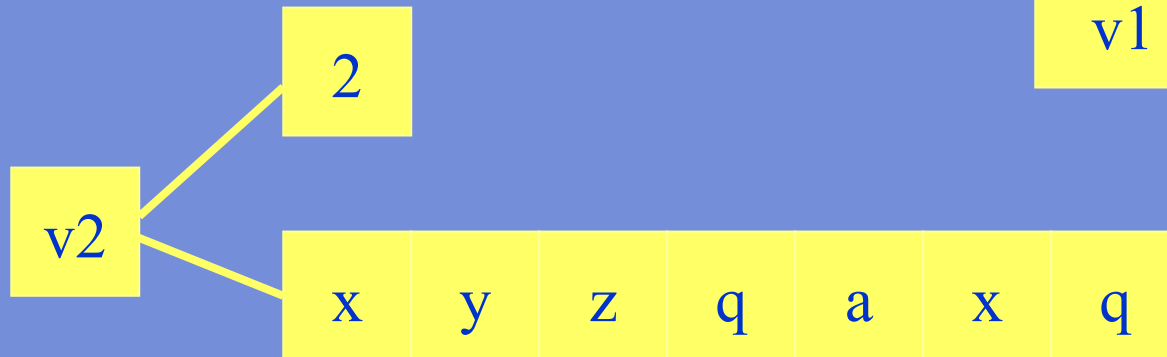
# Az átlátszatlan típus műveletei

- ▣ Ami a részleges nézetből kiderül a reprezentációról
  - az utóbbiban a Capacity:Positive mező
- ▣ A részleges nézetből származó műveletek
  - $:=$       $=$       $\neq$
- ▣ A csomag által specifikált alprogramok,
  - melyek valamelyik paramétere vagy visszatérési értéke olyan típusú...

# Korlátozott típusok

- Az értékadás és a (nem)egyenlőtlenség vizsgálata letiltható: nincs `:=` `=` `/=`
- A típus definíciójában szerepel a **limited**  
`type R is limited record ... end record;`
- Egy nézet is lehet korlátozott, például a részleges...

# Vermek összehasonlítása



$v1 = v2?$



# Korlátozott átlátszatlan típus

- Mikor egyenlő két verem?
- Mit jelent az értékadás láncolt adatszerkezet esetén?
- A C++ nyelvben felüldefiniáljuk az értékadás és egyenlőségvizsgálat operátorokat
- Az Adában az értékadás nem operátor
  - A `limited` kulcsszót használhatjuk az átlátszatlan típus részleges nézetének megadásakor
  - Az Ada95-ben van még `Controlled` is

package Stacks is

    subtype Item is Integer;

    type Stack (Capacity: Positive) is **limited** private;

    procedure Push( V: in out Stack; X: in Item );

    ...

private

    type Item\_Array is array( Integer range <> ) of Item;

    type Stack(Capacity: Positive ) is record

        Data: Item\_Array(1..Capacity);

        Stack\_Pointer: Natural := 0;

    end record;

end Stacks;

# Hierarchikus csomagyszerkezet

- Logikailag egységbe zárás
- Fizikailag szétbontás, modularizálás
- Gyermek csomagok
  - titkos és nyilvános gyermek

# Késleltetett definíciójú konstans

```
package Komplexek is
  type Komplex is private;
  I : constant Komplex;
  function "+"(X,Y:Komplex) return Komplex;
  function "-"(X,Y:Komplex) return Komplex;
  ...
private
  type Komplex is ...
  I: constant Komplex := (0.0, 1.0);
end Komplexek;
```

# Példa csomag specifikációjára

```
package Text_IO is
  procedure Put_Line( S: in String );
  procedure New_Line( N: in Positive := 1 );
  procedure Get_Line( S: out String;
                     L: out Natural );
  procedure Put( S: in String );
  ...
end Text_IO;
```

Specifikációk igen, törzsek nem!

# Példa csomag törzsére

```
package body Text_IO is
  procedure Put_Line( S: in String ) is
    ...
  begin
    ...
  end Put_Line;
  ...
end Text_IO;
```

Törzsek!

# Programszerkezet és csomagok

- Egy csomagba beteszünk összetartozó dolgokat
  - pl. beágyazunk más programegységeket (alprogramokat, csomagokat)
- A csomagokat is beágyazhatjuk más programegységekbe (alprogramokba, csomagokba)
- Készíthetünk csomagokból könyvtári egységet is (azaz külön fordítási egységeket)

# Programegységek beágyazása egy csomagba

- Specifikációt specifikációba vagy törzsbe
- Törzset törzsbe
  
- Alprogram törzsét vagy csomag törzsét nem írhatjuk egy csomag specifikációs részébe
- Írhatunk viszont specifikációt (pl. egy beágyazott csomag specifikációját) a csomag törzsébe...



package A is

procedure Eljárás( Formális: in String );

(sub)type T is ...

V: Integer;

package B is ... end B;

end A;

exportált (kívülről látható)  
dolgok specifikációja

package body A is

procedure Eljárás( Formális: in String ) is ... end Eljárás;

package body B is ... end B;

procedure Segéd( Formális: out Integer );

(sub)type S is ...

W: Float;

package C is ... end C;

package body C is ... end C;

procedure Segéd( Formális: out Integer ) is ... end Segéd;

end A;

rejtett dolgok,  
specifikációk és törzsek

# Csomag definíciója

- Csomag specifikációjának és törzsének megadása
- Szerepelhet deklarációs részekben
  - alprogram deklarációs részében
  - declare utasítás deklarációs részében
  - másik csomag törzsében  
(annak deklarációs részében)
  - ...
- Másik csomag specifikációs részével vigyázni kell!
- Szerepelhet külön könyvtári egységként is

# Csomag beágyazása, pl. alprogramba

```
function F ( Formális: T ) return T is
    ...
    package A is ... end A;
    ...
    package body A is ... end A;
    ...
begin
    ...
end F;
```

# Csomag, mint könyvtári egység

- Ha nem ágyazzuk be a csomagot
- Ekkor két fordítási egységből áll
  - külön fordítható (és fordítandó általában) a csomag specifikációja és a csomag törzse
- A csomag könyvtári egységet használó más fordítási egység csak a csomag specifikációs részétől függ
  - Ha lefordítottam a csomag specifikációját, akkor már használhatom is, a tőle függő fordítási egységeket lefordíthatom, mielőtt a csomag törzsét elkészíteném...
  - ... a törzs csak az összeszerkesztéshez kell majd...

# Miért fontos ez?

- Több szabadság a program komponenseinek elkészítési sorrendjében
  - A fordítás (ellenőrzés) lehetséges!
- Team-munka támogatása, párhuzamos fejlesztés
- Egy csomag törzse, azaz az implementációs részletek megváltoztathatók az egész program újrafordítása nélkül, csak összeszerkeszteni kell
  - Gyorsabb fordítás
  - Nagy rendszerek készítése...
  - Hibák javítása nem okoz inkonzisztenciát

# Hogyan kell használni a csomag könyvtári egységet?

□ a with és a use utasítás

```
with Text_IO;  
procedure A is  
begin  
    Text_IO.Put_Line("Szia!");  
end;
```

- A használatot előre jelezni kell - with
- Mint amikor alprogramot
- A komponensekhez hozzáférék minősítéssel

# Hogyan kell használni csomag könyvtári egységet?

□ a with és a use utasítás

```
with Text_IO; use Text_IO;
```

```
procedure A is
```

```
begin
```

```
    Put_Line("Szia!");
```

```
end;
```

- **A komponensekhez való hozzáférésnél a minősítés feloldható - use**
- **Csak csomag könyvtári egységre van értelme use-t írni**

# A GNAT fordító és a csomagok

- A könyvtári egységként szereplő **A** csomag
  - specifikációja: **a.ads**
  - törzse: **a.adb**
- gnatmake: ez már az összeszerkesztő is
  - de azért használható ads fordítására is...

```
$ gnatmake a.ads
```

```
gcc -c a.ads
```

```
No code generated for file a.ads (package spec)
```

```
gnatmake: "a.ads" compilation error
```

```
$
```